



## Turnierbestimmungen Hallenturniere ARR

1. Eine Mannschaft darf aus 10 Spielern bestehen, von denen jeweils 4 Feldspieler und ein Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Bei der E sind es 5 Feldspieler. Das Auswechseln ist gestattet, ausgewechselte Spieler dürfen wieder in das Spiel eintreten.
2. Gespielt wird in 2 Gruppen. Die in jeder Gruppe eingeteilten Mannschaften spielen gegeneinander. Die Gruppendritten spielen um Platz 5. Die jeweiligen Gruppenzweiten bestreiten das Spiel um Platz 3 und 4. Die Gruppenersten bestreiten das Endspiel.
3. Die Spielzeit beträgt für die Gruppen- und Platzierungsspiele 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Bei der E Jugend gilt die Rückpassregel nicht!!
4. In den Gruppenspielen entscheidet bei Punkt- und Torgleichheit die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz die Anzahl der geschossenen Tore. Sollte auch hier ein Gleichstand vorhanden sein, erfolgt ein 9-Meter-Schießen durch 5 verschiedene Spieler je Mannschaft. Danach 9-Meter-Schießen bis zur Entscheidung. Bei unentschiedenem Ausgang der Platzierungsspiele sowie beim Endspiel erfolgt sofort ein 9-Meter-Schießen.
5. Tore können nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden, dagegen ist ein Eigentor ohne räumliche Begrenzung möglich.
6. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Vergehen im Torraum sind mit Strafstoß zu ahnden. Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt werden, Abstand des Gegners mindestens 3 Meter.
7. Berührt der Ball die Hallendecke, wird das Spiel mit indirektem Freistoss fortgesetzt. Bälle, die über die Seitenlinie ins Aus gehen, müssen eingerollt werden.
8. Eckbälle werden ausgeführt, wenn der Torwart oder ein Feldspieler den Ball ins eigene Tor ausspielt. Der Torhüter kann den Ball nicht direkt über die Mittellinie beim Abschlag und Abstoß schießen.
9. Ansonsten gelten die Bestimmungen des DFB und des SBFV. Den Anordnungen des Veranstalters ist Folge zu leisten.
10. Die Spielerpässe sind mit dem ausgefüllten Spielerbogen vor Turnierbeginn mit dem Startgeld (15,00 €) der Turnierleitung zu übergeben.
11. Es dürfen nur Sportschuhe mit hellen Sohlen benutzt werden. Ein Ausweichtrikot ist mitzubringen.
12. Für Wertsachen, bzw. deren Verlust, wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen. Es wird empfohlen diese Gegenstände aus der Kabine mitzunehmen.